

L'éditeur de texte riche

Principe

 **Contenu riche** - Ajouter un bloc de contenu riche contenant, par exemple, du texte, des images et des liens.

L'éditeur de texte enrichi inclut les boutons habituels des applications de traitement de texte et une gamme de fonctions telles que l'insertion d'images, de sons, de vidéos, etc.

L'interface est WYSIWYG (ce que vous voyez est ce que vous obtenez).

Traitement de texte



Dans l'ordre, de gauche à droite.

1	Type de police, choix dans le menu déroulant.
2	Taille de police, choix dans le menu déroulant.
3	Police en gras .
4	Police en <i>italique</i> .
5	Police <u>soulignée</u> .
6	Couleur de police.
7	Couleur d'arrière-plan.
8	Insertion de caractères spéciaux: symboles @ - © - ® - etc.
9	Alignement du texte à gauche.
10	Alignement du texte centré.
11	Alignement du texte à droite.
12	←-----Alignement du texte justifié-----→
13	Permet d'entrer le texte en indice. Exemple ₂
14	Permet d'entrer le texte en exposant. Exemple ²
15	Diminuer le retrait du texte, vers la gauche.
16	Augmenter le retrait du texte, vers la droite.
17	Enumérer: insérer des numéros.
18	Enumérer: insérer des puces.

Autres fonctions



Dans l'ordre, de gauche à droite.

1	Un objet ancré est un bloc de texte, un bloc d'image, un trait, etc. dont la position est définie par rapport au texte, c'est-à-dire qu'il est placé au niveau d'un caractère et le restera quel que soit le traitement que vous ferez subir au texte. En effet, si vous supprimez ou ajoutez du texte ou, plus généralement, si vous modifiez la mise en page, l'objet ancré suivra le mouvement de manière à conserver sa position par rapport aux caractères entre lesquels il a été ancré. L'ancrage d'un bloc est intéressant dans de nombreux cas. Exemples: encadrer du texte, insérer une petite image en remplacement d'une lettre ou d'un mot, insérer une lettrine, etc.
2	Insérer un lien cliquable.
3	Insérer un tableau.
4	Insérer un émoticône.
5	Insérer un lien vers l'arborescence, vers des ressources ITSL.
6	Tous les utilisateurs d'ITSL ont leur propre zone où ils peuvent enregistrer leurs fichiers. Il est possible de récupérer un fichier déjà utilisé dans un espace de cours, lors de la création d'une activité, sur le tableau de bord, etc.
7	Insérer une image.
8	S'enregistrer via le micro de son ordinateur ou insérer un contenu son.
9	Se filmer via la caméra de son ordinateur ou insérer un contenu vidéo.
10	Editeur wiris pour les mathématiques.
11	Permet d'intégrer du contenu web depuis une multitude de sites externes (ex: vidéo YouTube).
12	Permet de planifier une visioconférence avec TEAMS.
13	Permet de planifier une visioconférence avec MEET.
14	Permet d'insérer des "Plug-in"; des modules d'extension. ITSL propose une bibliothèque de modules accessibles gratuitement ou via une licence.
15	Annuler une ou des actions effectuées dans l'éditeur.
14	Rétablir une ou des actions effectuées dans l'éditeur.
16	Couper du texte (afin de le coller à un autre emplacement) – Déplacer.
17	Copier du texte (afin de le coller à un autre emplacement) – Dupliquer.
18	Coller: permet de coller le contenu de votre presse-papier vers l'éditeur de texte.
19	Coller comme texte: permet de coller le texte tout en supprimant les mises en forme.
20	Coller de Word: permet de coller de Word tout en conservant la mise en forme d'origine.

21	Permet d'afficher le code HTML du contenu. Permet d'intégrer un calendrier en ligne, des vidéos, des exercices réalisés dans Quizlet, Learning apps par exemple.
22	Aide contextuelle ITSL.
23	Edition pleine page: permet d'afficher l'éditeur sur l'intégralité de la zone de travail. Cliquez de nouveau sur l'icône pour revenir à la taille normale.